

DEVENIR RESPONSABLE DE PRODUIT AGILE

CERTIFICATION PROFESSIONAL SCRUM PRODUCT OWNER (PSP01)



PRÉSENTATION

Cette formation présente l'ensemble des éléments constituant la gestion d'un projet Scrum en s'attachant spécifiquement au rôle du Product Owner. À l'issue de la formation, le participant sera en mesure de créer une vision et d'identifier les principaux épics constitutifs d'un produit, définir un produit Backlog, d'affiner en stories et de le prioriser. Il sera capable de communiquer avec les parties prenantes et les autres membres de l'équipe Scrum. Au terme de cette formation, le participant pourra passer directement la certification de Product Owner.



PUBLIC

Responsable ou chef de produit, chef de projet, maîtrise d'ouvrage, manager, responsable qualité-méthodes ou toute personne souhaitant s'investir dans le rôle de Product Owner ou posséder une vision transversale des rôles, règles, artefacts et événements Scrum, notamment : Managers, Gestionnaires de Projet, Directeur de Produit, Maîtrise d'Ouvrage, Responsable QA, Gestionnaire Marketing, Ux Designer et clients.

Minimum : 4 participants

Maximum : 12 participants



PRÉREQUIS

Connaitre les fondamentaux de l'agilité par l'expérience ou avoir suivi une formation d'initiation
Avoir une bonne compréhension de l'anglais à l'écrit (l'examen de certification est exprimé en anglais, mais peut être traduit par une extension de navigateur)

Pour tous ces prérequis, vous avez la possibilité d'évaluer votre niveau en ligne

<https://www.fctsolutions.com/evaluez-votre-niveau/>



OBJECTIFS

- Comprendre le déploiement AGILE dans les entreprises
- Connaître les valeurs et principes du Manifeste AGILE
- Maîtriser la gestion de produit dans un environnement empirique et itératif Scrum
- Connaître le rôle du Product Owner dans des projets de toutes tailles
- Collaborer avec l'équipe Scrum et les parties prenantes
- Maîtriser la gestion de la responsabilité, du temps, de release et des risques
- Planifier des activités de gestion de produit (recueil des besoins, création de l'objectif produit, affinage, ...)
- Créer et gérer un Backlog de produit
- Gérer les exigences, spécifications et la définition du DONE (MOA)
- Optimiser la notion de ROI et TCO pour le client
- Préparer et passer la certification de Product Owner (PSP0-1) dans de bonnes conditions de succès



DURÉE, DATES ET LIEUX

- 2 jours soit 14 heures
- Toutes nos sessions Inter-entreprises (dates, villes et tarifs) sur www.fctsolutions.com
- Intra-entreprise : nous déployons cette formation sur devis, en distanciel ou présentiel partout en France
- Nos formations sont accessibles à tous. Pour toute situation de handicap, merci de nous contacter par téléphone au 01 43 67 32 52 ou par e-mail à l'adresse contact@fctsolutions.com



MODALITÉS PÉDAGOGIQUES ET D'ÉVALUATION

- Cette formation est disponible en mode présentiel ou distanciel (cf. fin du document)
- Ce module peut être suivi dans le cadre d'un cursus
- Envoi d'un support de cours électronique avec la convocation
- Présentation théorique avec une mise en application dans le cadre d'un jeu de rôles
- QCM de validation des acquis
- Examen officiel de certification
- Remise d'une attestation de fin de formation validant les objectifs



DÉROULEMENT DE L'EXAMEN

- Examen en ligne encadré par Scrum.org – passage selon disponibilité candidat (cf. fin du document)
- Examen à livre ouvert
- QCM de 80 questions (1 point par question) en langue anglaise
- Durée : 60 minutes (soit 1 heure)
- Réussite à partir de : 68 points (85% de bonnes réponses)

DEVENIR RESPONSABLE DE PRODUIT AGILE

CERTIFICATION PROFESSIONAL SCRUM PRODUCT OWNER (PSP01)

⇒ PROGRAMME DE LA FORMATION

JOUR 1

PARTIE 1 : WHY & WHAT

Animation : tour de table afin que chacun se présente et exprime ses attentes. (Avec Wheelofnames)

1. Introduction à Scrum :

- Piliers et valeurs Scrum
- Scrum en 2 minutes
- La notion de valeur et l'objectif produit : le why

Exercice 1 : Match or Crash Scrum - découvrir les notions Scrum

2. Le cadre Scrum

- La Scrum Teams
- Les événements
- Les artefacts & goals

3. La gestion des releases

- La planification des releases
- La gestion des risques

4. Les clients & parties prenantes

- Qui sont-ils ?
- Comprendre leur stratégie et leurs objectifs
- L'importance du feedback

JOUR 2

PARTIE 2 : HOW

Animation : utilisation d'un mur d'humeur afin de faire un tour de table des stagiaires quant à leur ressenti sur le stage. Cela permettra d'illustrer les pratiques de Daily meeting.

1. Recueillir le besoin

- L'implication du client et des parties prenantes
- Boîte à outils du Product Owner

2. Gérer le Product Backlog

- La description
- L'estimation
- La priorisation
- La visibilité
- La communication

Exercice 2 : Jeu de rôle Agile Sport Comprendre une expression de besoins, définir un objectif produit et créer un Product Backlog ordonné, le présenter au client. (Env.2h)

L'objectif pédagogique est de mettre en pratique les notions et outils vus précédemment.

3. Comprendre la posture du Product Owner

- Guider la Scrum Team
- Gérer les relations avec les parties prenantes
- Feedbacks des participants

Exercice 3 : Propositions d'amélioration & priorisation sous Trello.

Validation des acquis par QCM (correspondant à une préparation à l'examen Scrum.org)

En fin de formation il vous sera offert des ressources de préparation PSP0 Scrum.org :

- QCM de d'entraînement avec correction
- Méthodologie de préparation à la certification

DEVENIR RESPONSABLE DE PRODUIT AGILE CERTIFICATION PROFESSIONAL SCRUM PRODUCT OWNER (PSP01)

⇒ PROGRAMME DE LA FORMATION

MODES DE DIFFUSION DE LA FORMATION

Présentiel : cette formation peut être suivie en présentiel. Le participant reçoit par courriel une convocation indiquant les modalités d'accès à la formation. La formation est assurée entièrement par le formateur FCT Solutions sur le lieu de la formation.

Distanciel : cette formation peut être suivie sur le mode distanciel sur simple demande.

Le participant reçoit par courriel un lien lui permettant de rejoindre la classe virtuelle à partir d'un terminal connecté à internet et disposant du son et d'une webcam intégrée (ordinateur, tablette).

En temps réel (formation synchrone), il suit la formation affichée au centre de l'écran (support de cours déroulé par le formateur) et écoute le formateur, le voit parler, peut interagir avec lui, poser des questions, faire répéter. Au même titre qu'une formation en présentiel, le formateur écoute les questions, répond, instaure le débat en temps réel, maîtrise la cadence et diffuse l'apprentissage tout en contrôlant à tout moment la bonne acquisition.

Le formateur peut diffuser sur son écran des outils pédagogiques complémentaires (tableaux, schémas, graphiques) au fur et à mesure de la formation.

Le participant est évalué pendant la formation au moyen de QCM corrigés avec le formateur afin de déterminer les acquis.

Tout au long de la formation, le participant peut interagir avec le formateur et même avec d'autres participants, toujours avec l'encadrement du formateur.

Si le participant passe l'examen de certification :

Tous les participants bénéficient d'une première préparation à l'examen dans le cadre de l'évaluation des acquis et connaissances réalisées par nos soins (certification qualité Qualiopi)

Les participants passant l'examen QCM reçoivent :

- ☑ L'accès à des examens blancs assortis d'une correction
- ☑ Des ressources méthodologiques pour bien préparer et passer la certification
- ☑ Un voucher pour passer l'examen de certification en ligne en toute autonomie

Pendant toute la durée de la formation, notre service administratif et technique se tient à disposition du participant pour l'assister sur tout souci technique ou administratif. Le formateur quant à lui reste l'interlocuteur pour l'accompagnement pédagogique.

Pendant le passage de l'examen de certification, le participant dispose du service assistance technique de l'éditeur Scrum.org et du service administratif FCT Solutions.

L'examen SCRUM.ORG est disponible en ligne uniquement. Un voucher est adressé par courriel au participant.

Le participant se connecte depuis n'importe quel PC et utilise son voucher à l'issue de la formation lorsqu'il le souhaite ou à la date imposée par son entreprise. Pour une meilleure réussite, nous conseillons de passer l'examen au plus tôt 3 jours après la fin de la formation et au plus tard 30 jours suivant la formation (le voucher n'a pas de date limite).

Prérequis pour passer l'examen SCRUM.ORG

Pour passer l'examen en ligne, le participant doit utiliser un ordinateur ou une tablette avec une connexion internet stable.

A l'issue de l'examen, le participant reçoit par courriel son résultat et un lien pour télécharger son certificat électronique s'il a satisfait aux conditions d'obtention.

L'organisme FCT Solutions n'a pas accès à ces informations personnelles